

CUBOS TERAPÉUTICOS

Un juego personal para contar historias

INSTRUCCIONES

Materiales

- 1 - Dado de emoción (d6)
- 1 - Dado de ubicación (d6)
- 1 - Dado de problema (d12)
- 1 - Dado de cronología (d20)

Objetivo

Use los dados de *Emoción*, *Ubicación*, *Problema* y *Cronología* para contar una historia real o ficticia.

Reglas del Juego

Tira el dado de cronología. Luego tira los tres dados restantes, uno a la vez. Use la emoción, la ubicación, el problema y la cronología para crear su historia personal, real o ficticia utilizando los resultados de los dados que ha lanzado.

Para el dado de cronología: vuelva a tirar el dado hasta que el número resultante coincida con su edad o menos.

Si siente que no puede contar una historia basada en los cuatro dados, vuelva a tirar uno de los dados. Solo puede hacer esto una vez por turno, a menos que los resultados sean idénticos cuando vuelva a tirar el dado.


Si aún le resulta difícil contar una historia basada en los cuatro dados, retire uno de los dados o reemplácelo con una emoción, ubicación o problema de su elección.

Para edades menores (7 y menos)

Tira los dados de emoción. Cuenta una historia usando esa emoción.

El dado









Dado de emoción

-  Feliz
-  Enfadado
-  Triste
-  Frustrado
-  Asustado
-  Emocionado(a)

Dado de ubicación

-  Escuela
-  Hogar
-  Dormitorio
-  Baño
-  Parque
-  Automóvil

Dado de problema

-  Alcohol y drogas
-  Relaciones
-  Bullying (Acoso)
-  Autoestima
-  Duelo y pérdida
-  Mudanza
-  Castigo
-  Redes sociales



CUBOS TERAPÉUTICOS

Un juego personal para contar historias

INSTRUCCIONES PARA CLÍNICOS

Cubos Terapéuticos es un juego indirecto para niños y adolescentes que ayuda a identificar emociones, desencadenantes de emociones, así como a identificar problemas o cuestiones en las siguientes áreas:

- Habilidades sociales
- Control emocional
- Vida en casa
- Entorno escolar
- Círculos sociales
- Conflicto de relación
- Presión de grupo
- Resolución de conflictos
- Dinámica familiar
- Problemas de límites
- Conocimientos Académicos

Cubos terapéuticos, un juego interactivo de narración de cuentos, permite a los niños y adolescentes contar sus propias historias personales simplemente por el papel de los dados. Dependiendo de las imágenes que rueden, podrán compartir su experiencia dentro de una variedad de problemas, ubicaciones, emociones y a edades específicas.

A través de este divertido juego de narración de historias, los médicos podrán ayudar a los clientes a identificar problemas no resueltos, así como problemas o luchas actuales, ayudándoles a:

- Resolver problemas
- Aprender habilidades para manejar la presión
- Aprender a regular las emociones
- Crear una nueva historia

Los cubos terapéuticos se pueden usar en sesiones de terapia adicionales mediante el uso de terapia narrativa, terapia de arte y narración de historias.